

# UXデザインの基礎

UXデザインの全体像を理解し、ユーザーエクスペリエンス向上に直結する知識とスキルを身につけます。知識だけでなく、実践的な方法論を詳しく解説し、ビジネスシーンにおける即戦力となることを目指します。

## <本コースのねらい>

- UXデザインの全体像を理解し、ユーザーエクスペリエンス向上に直結する知識とスキルを身につける。
- UXデザインを実践する方法を学習する。

## <カリキュラム>

1. UXデザイン の概念と全体像
2. ユーザーリサーチの基本
3. プロトタイピングの基本
4. ユーザビリティテストの基本
5. UXデザイン の様々な手法

UXデザイン の概念と全体像

よくある質問「UXとUIはどう違う？」

UX (ユーザーエクスペリエンス)  
製品やサービスを使用したときの  
全体的な体験  
例) 使いやすさ、効果性、楽しさなど

UI (ユーザーインターフェース)  
製品やサービスの  
具体的な操作面のデザイン  
例) ボタンの配置、色、フォントなど

**ポイント**

UIは製品の「見た目」で、  
UXは製品を使う「経験全体」のこと！

©JMA MANAGEMENT CENTER INC. 無断複製転載を禁じます 10

UXデザイン の概念と全体像

良いUXデザインとは

役に立つ

使いやすい

探しやすい

価値できる

好ましい

アクセスしやすい

高齢者やハンディキャップを持つ方が、アクセスすることを考慮できているか？

©JMA MANAGEMENT CENTER INC. 無断複製転載を禁じます 18

## <概要>

受講対象者	●ビジネスパーソン全般
監修	●JMAMDX研究会
教材概要	●想定学習時間：50分 ●最短実行時間：22分 ●テスト数：1（全10問、ランダム出題）